



Programmation – Événement Parcours Photo Sherbrooke Du samedi 1^{er} septembre au lundi 3 septembre 2018

Samedi 1 ^{er} septembre				
Horaire	Point de rencontre	Activité	Description de l'activité	Coût
10 h - 16 h	Lac-des-Nations (Marché de la Gare)	« Photobooth »	Amusez-vous à créer des clichés originaux de vous et vos amis.	Gratuit
14 h - 16 h *	Lac-des-Nations (Hôtel Times)	Tournée avec les artistes	Présentation et interprétation des œuvres exposées.	Gratuit

* En cas de pluie, rendez-vous au Siboire (rue Jacques-Cartier) à 15h00.

Dimanche 2 septembre				
Horaire	Point de rencontre	Activité	Description de l'activité	Coût
10 h - 16 h	Lac-des-Nations (Marché de la Gare)	« Photobooth »	Amusez-vous à créer des clichés originaux de vous et vos amis.	Gratuit
10 h - 12 h * 13 h - 15 h	Tour du lac	Visites commentées	Des bénévoles vous attendent pour découvrir et discuter des œuvres exposées.	Gratuit
10 h - 11h30	Bibliothèque Éva-Sénécal (450, rue Marquette – porte du côté)	Conférence de Luc Lemay : <i>Photos de rue et Silhouettes montréalaises</i>	La conférence portera sur la pratique de la photographie argentique.	10 \$
13h30 - 15h30	Bibliothèque Éva-Sénécal (450, rue Marquette – porte du côté)	Atelier Art Mobile	Cet atelier pratique vous permettra d'en apprendre davantage sur l'art de prendre de belles photographies avec votre téléphone cellulaire.	Gratuit Inscription obligatoire
17 h - 19 h	Marché de la Gare (près de l'horloge)	Safari Photo	Accompagné de photographes d'expérience, déambulez dans les rues du centre-ville pour capter la diversité du paysage urbain.	Gratuit

* Activité annulée en cas de pluie.

Lundi 3 septembre				
Horaire	Point de rencontre	Activité	Description de l'activité	Coût
10 h - 16 h	Lac-des-Nations (Marché de la Gare)	« Photobooth »	Amusez-vous à créer des clichés originaux de vous et vos amis.	Gratuit
10 h - 12 h * 13 h - 15 h	Tour du lac	Visites commentées	Des bénévoles vous attendent pour découvrir et discuter des œuvres exposées.	Gratuit

* Activité annulée en cas de pluie.